

УТВЕРЖДАЮ
Руководитель МКУ
«Управление образования
г. Енисейска»
Т.А. Авдеева
05.03.2025

Положение о проведении муниципальных соревнований по робо-футболу

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения муниципальных соревнований по робо - футболу (далее - Соревнования) среди учащихся образовательных учреждений города Енисейска.
- 1.2. Учредителем Соревнований является МКУ «Управление образования г. Енисейска».
- 1.3. Организатором проведения Соревнований является МАОУ ДО ЦДО г. Енисейска, Муниципальный опорный центр.

2. Цели и задачи

- 2.1. Соревнования проводятся с целью выявления и поддержки талантливых детей и подростков, проявивших интерес к сфере высоких технологий (робототехника), реализации ими своих потенциальных возможностей.
- 2.2. Задачи:
 - 2.2.1. Определить наиболее качественно и детально разработанные и выполненные проекты в области научно-технического творчества;
 - 2.2.2. Мотивировать обучающихся к регулярным занятиям научно-техническим творчеством;
 - 2.2.3. Создать благоприятные условия для практической реализации интеллектуально-творческих, проектно-конструкторских, научно-технических интересов и способностей обучающихся, технического конструирования и моделирования.

3. Участники соревнований

- 3.1 В соревнованиях участвуют команды образовательных учреждений города Енисейска, состав которых не превышает 3 участников (защитник, нападающий, вратарь) в возрасте до 15 лет включительно.

4. Сроки и место проведения

- 4.1. Соревнования проводятся 15.03.2025 в 12:00 на базе МАОУ ДО ЦДО по адресу: г. Енисейск, ул. Диктатуры Пролетариата, д.3.

4.2. Для участия необходимо подать Заявку (Приложение 1) до **12.03.2025** по электронной почте mos-enis@yandex.ru с пометкой для Сидоровой Ольги Александровны (с.т.8-923-271-07-60).

5. Условия и порядок проведения соревнований

- 5.1. Выполнение заданий осуществляется каждой командой независимо.
- 5.2. За отведенное время необходимо выполнить задания и набрать максимальное количество баллов.
- 5.3. Требования к конструктору.
- 5.3.1. Наличие компьютера (планшета, смартфона) для программирования робота обеспечивается самими участниками, по собственному усмотрению, без ограничений.
- 5.3.2. Участниками соревнований используются собственные наборы конструктора «LEGO» LEGO MINDSTORMS EV3 45544 Базовый набор или LEGO Education SPIKE Prime 45678 Базовый набор. Наборы перед началом соревнований проходят проверку у Организатора на соответствие оригинальным.
- 5.4. Использование участниками любых источников информации (в т.ч. сети Интернет, удаленных и портативных носителей, подсказок, советов третьих лиц и т.п.) в ходе решения заданий, конструирования и программирования роботов-запрещено, за исключением прямо разрешенных организаторами.
- 5.5. Описание полигона приводится в тексте заданий, выдаваемых в день проведения соревнований.
- 5.6. Порядок проведения соревнований.
- 5.6.1. Работа, собранного и запрограммированного для решения выбранного задания, команда передает судьям для квалификации на соответствие требованиям задания и общим требованиям.
- 5.6.2. Прошедшего квалификацию робота, команда устанавливает на полигон для выполнения задания.
- 5.6.3. На выполнение задания отводится не более 2 минут, если иное не указано в задании.
- 5.6.4. На выполнение каждого задания предоставляется 3 попытки.
- 5.6.5. При выполнении задания со второй попытки максимальный балл снижается на 20%, с третьей-на 40%.Процент снижения может быть изменен организаторами в день соревнований.
- 5.7. Команда может быть дисквалифицирована в следующих случаях:
- командой использовались детали конструкторов, не входящие в набор, согласованный Организаторами соревнований.
 - командой использовались недоступные источники информации для решения заданий.

6. Подсчет баллов

- 6.1. Порядок расчета и максимально возможное количество баллов за выполнение заданий указываются в день проведения соревнований в тексте задания.
- 6.2. В зачет по каждому заданию идет попытка с наибольшим количеством набранных баллов.

6.3. Результатом является совокупность суммы баллов за выполнение заданий и общее время, затраченное на выполнение заданий.

7. Определение и награждение победителей и призеров.

7.1. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.

7.2. Призерами объявляются команды, занявшие второе и третье положение в рейтинговой таблице.

7.3. При равенстве баллов, преимущество получает команда, которая продемонстрировала решение всех задач за меньшее время.

7.4. По итогам участия команд в Соревнованиях победители награждаются кубками и грамотами МКУ «Управление образования г. Енисейска».

8. Контактная информация

8.1. Сидорова Ольга Александровна, руководитель МОЦ
тел. -- 8(39195)24335, 8-923-271-07-60.

Приложение 1 к Положению
о проведении муниципальных
соревнований по робо-футболу

ЗАЯВКА
на участие в соревнованиях по робо-футболу

Школа: _____

Руководитель команды: _____

Участники команды:

№ п/п	Фамилия, имя	Возраст